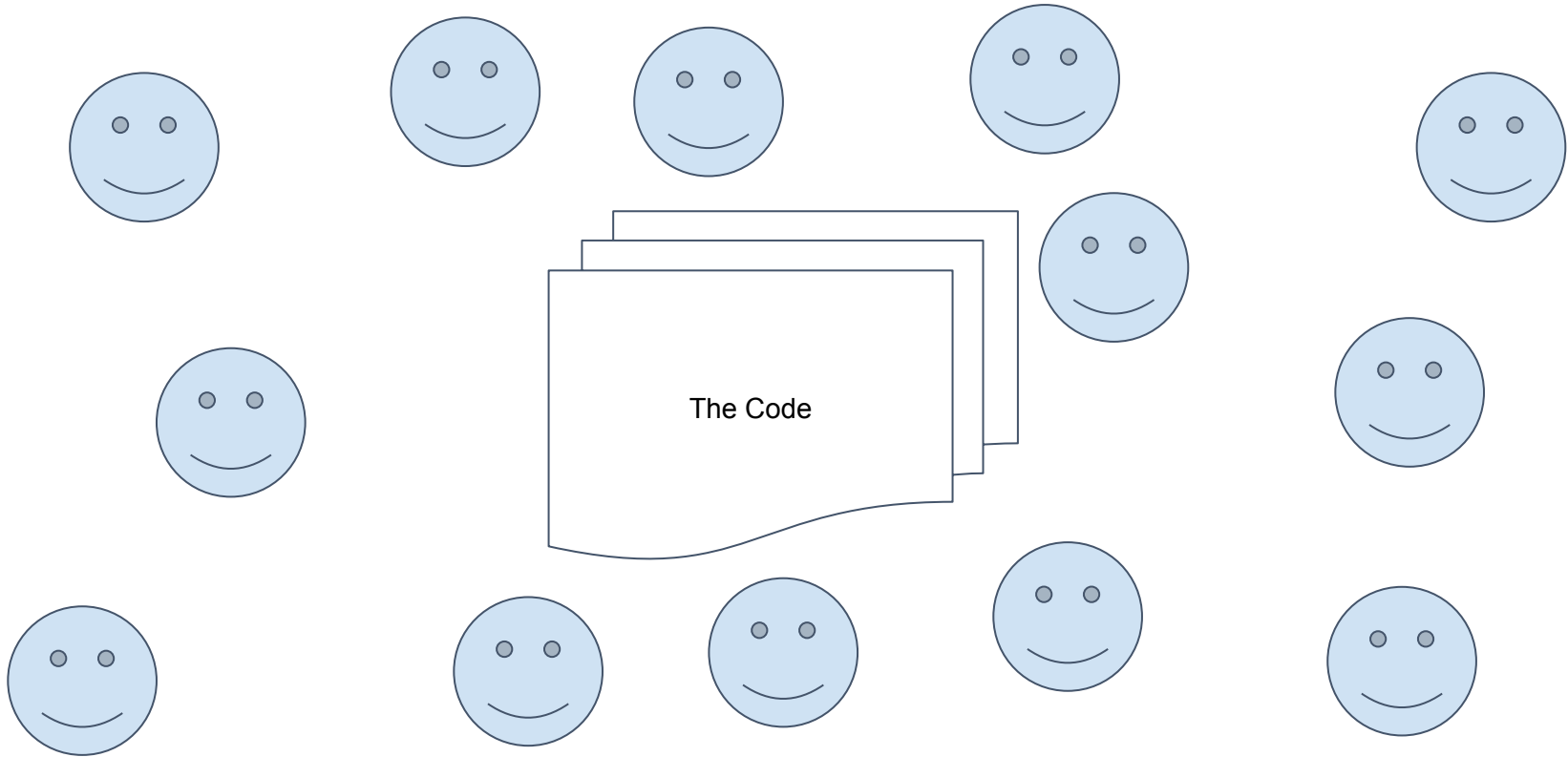


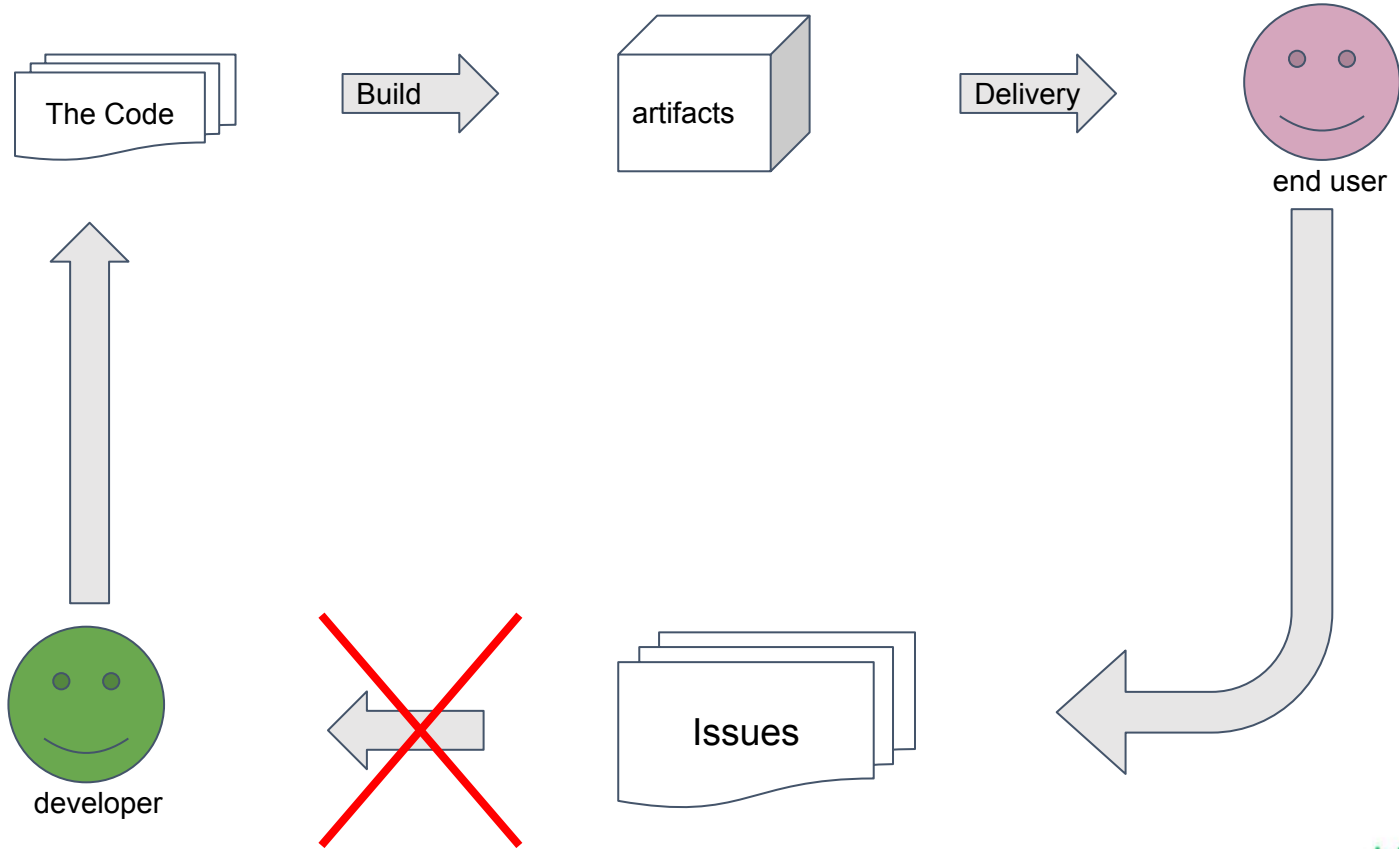
DevOps in Open Source world

by Anton Chevychalov (Антон Чевычалов)

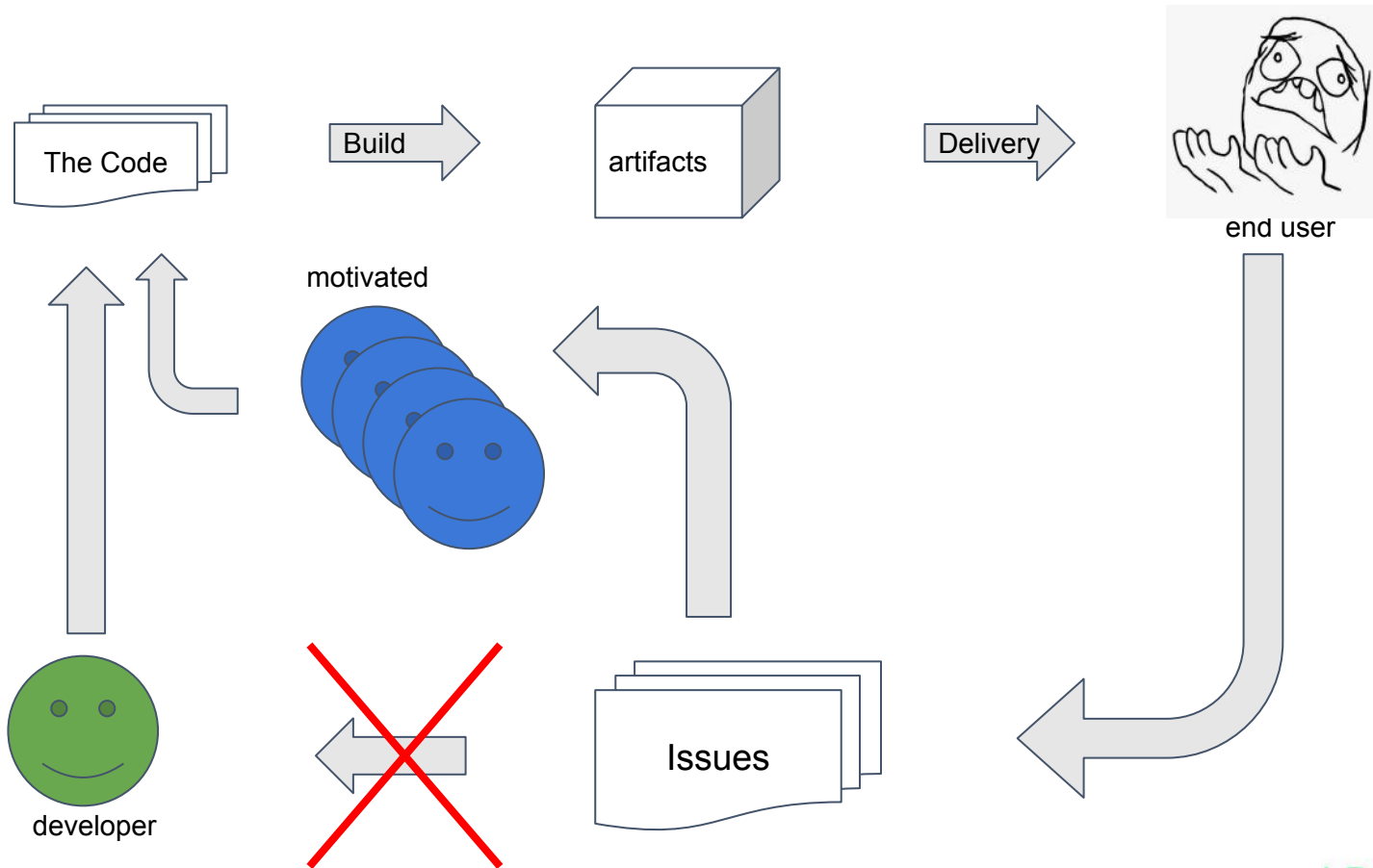
Who?



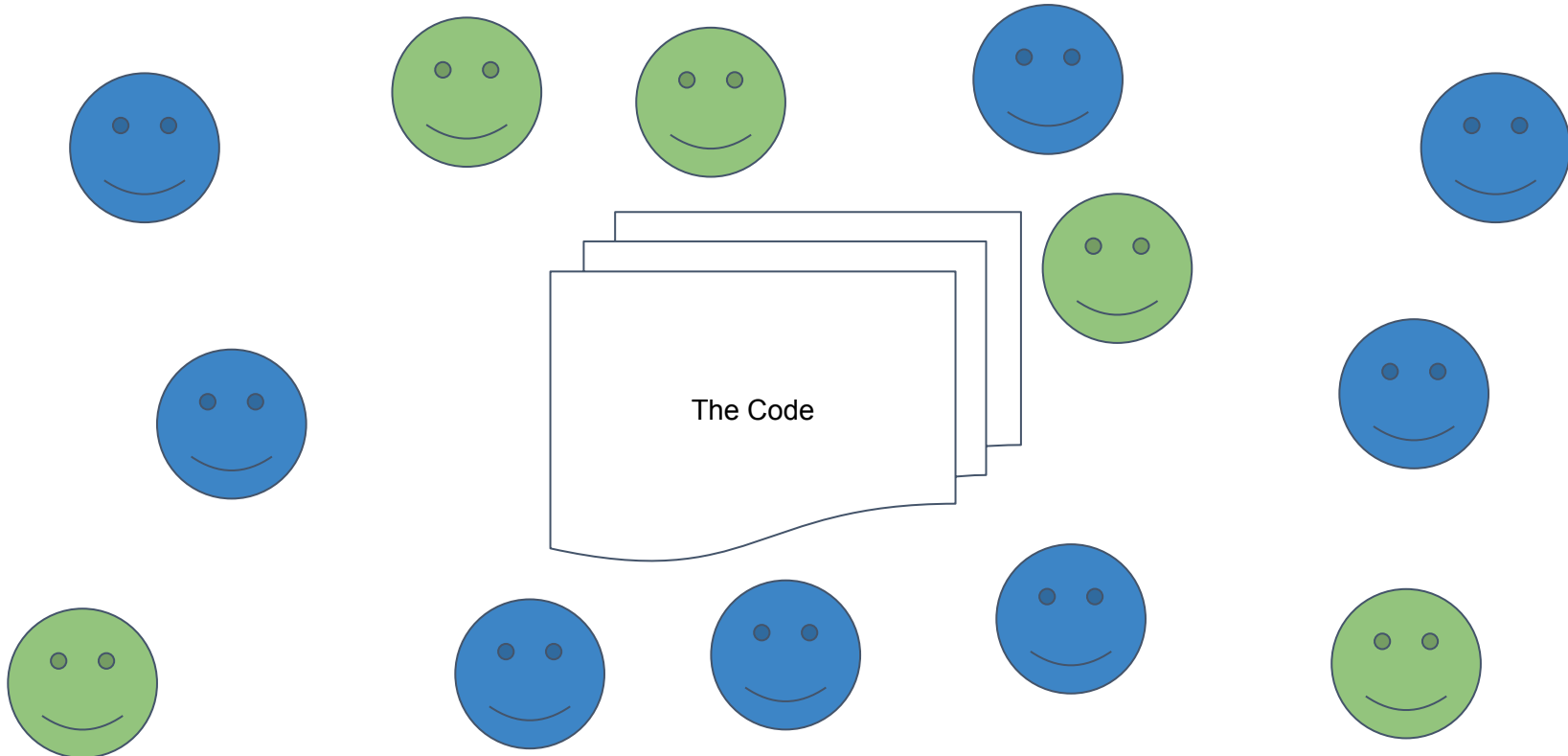
How?



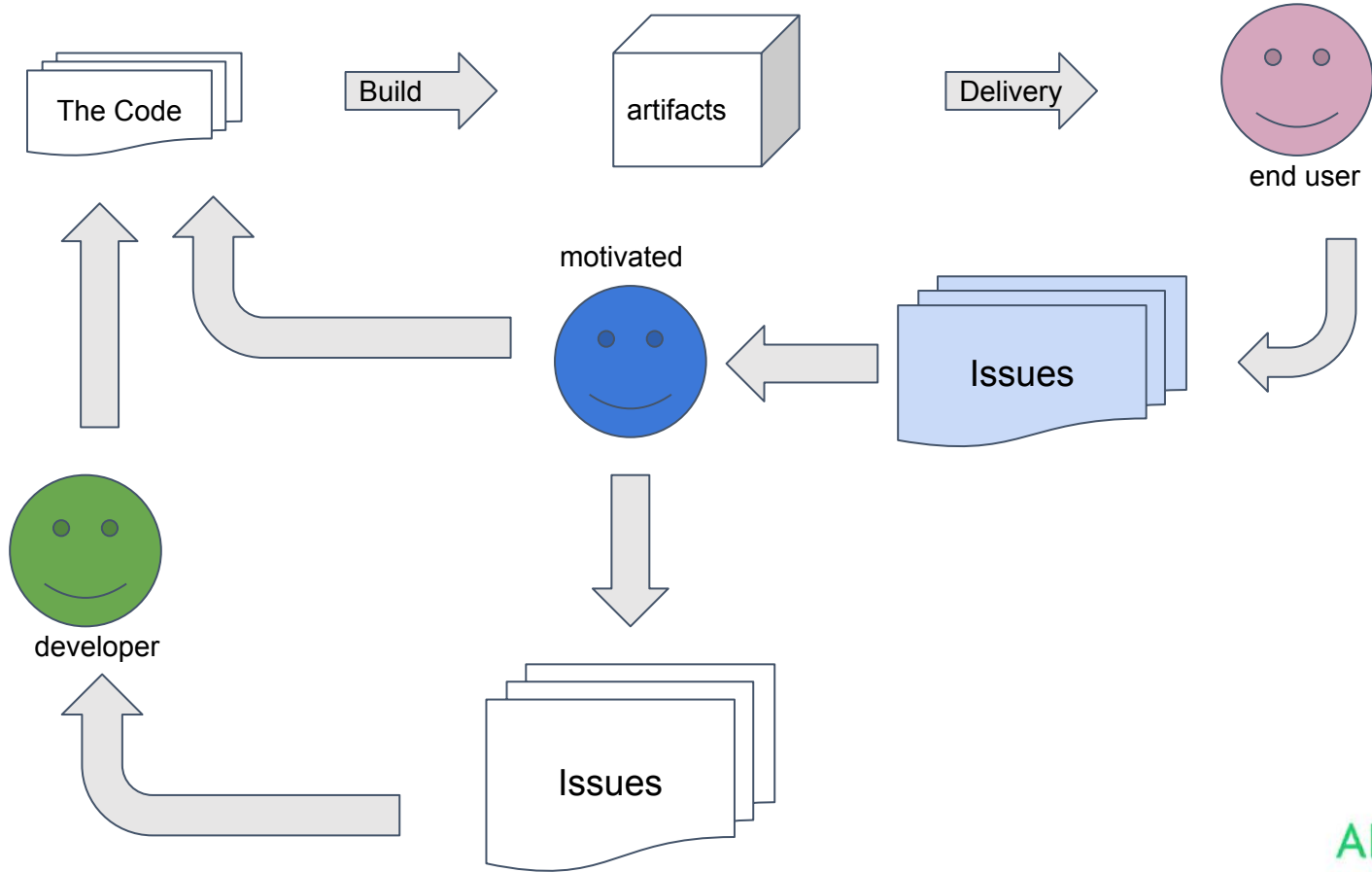
Why!!!



To many people?



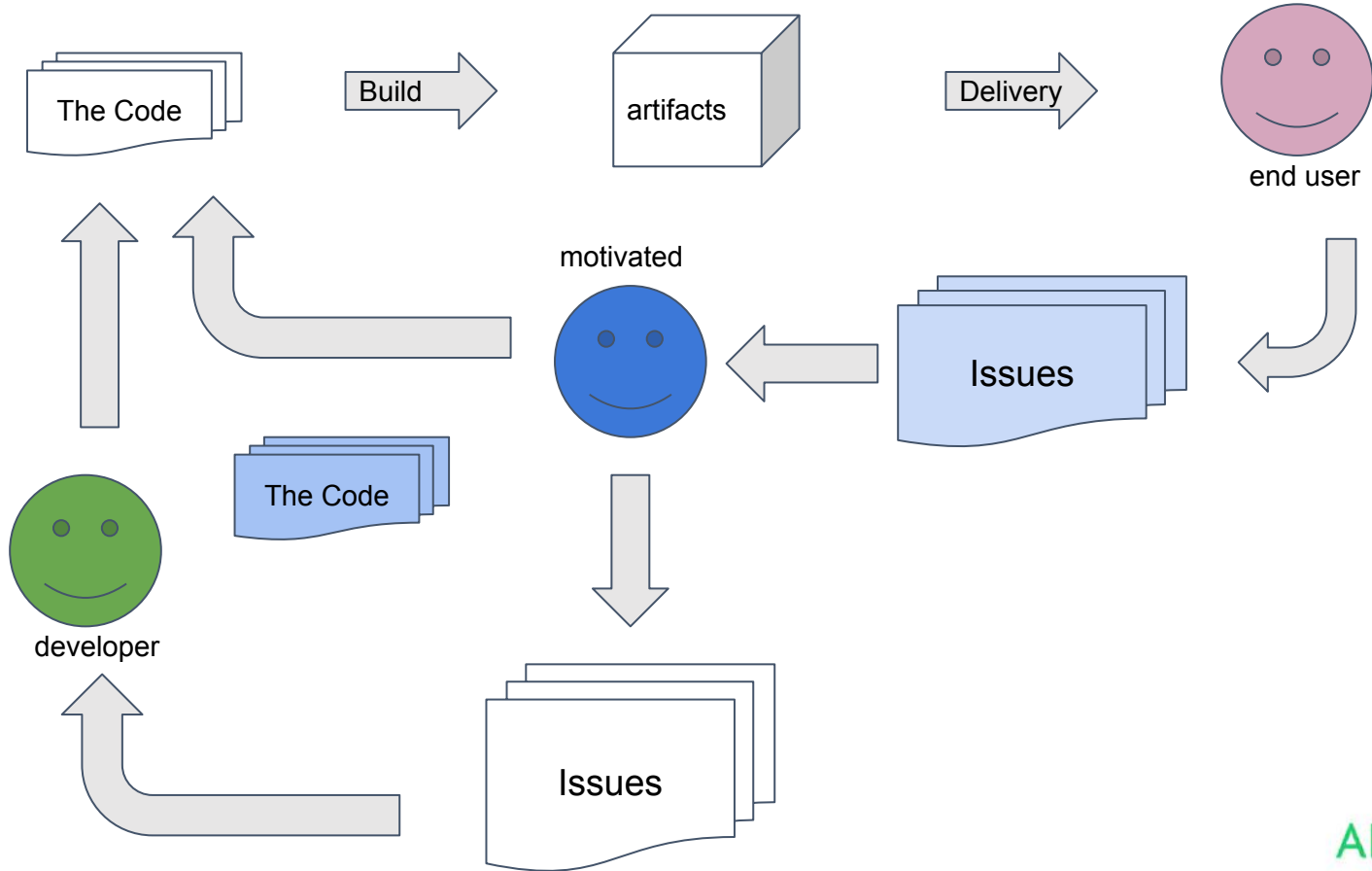
What?



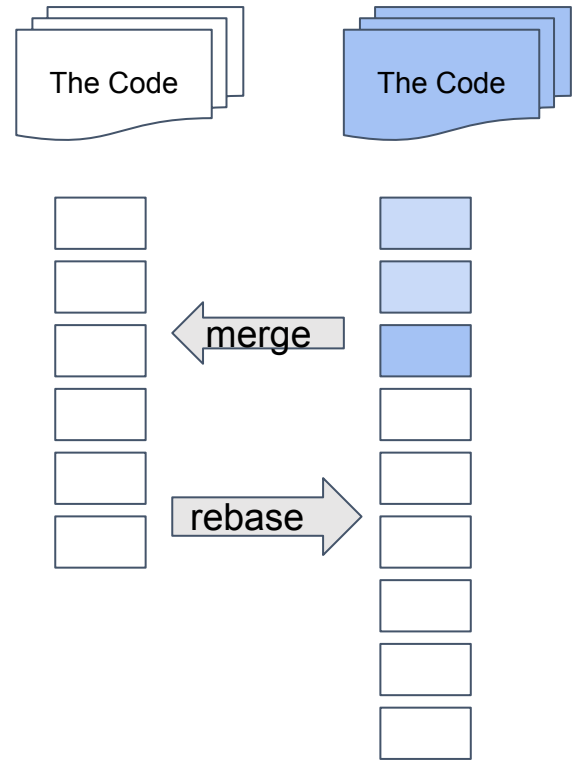
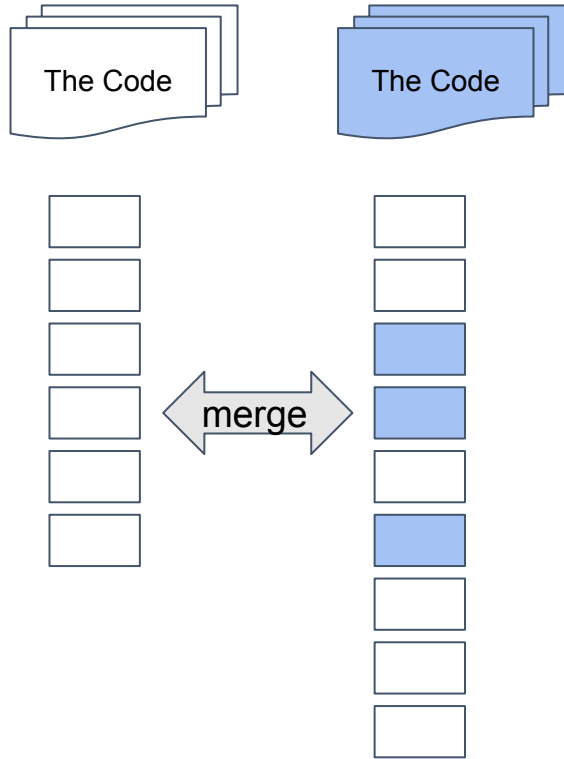
Help yourself

1. Правильно выбирайте аббревиатуры для проектов, чтоб избежать дублирования с апстримом.
2. Обеспечьте себя средствами отслеживания тикетов не только в вашей системе, но и в апстримной.
3. По возможности обеспечьте в своей системе возможность отслеживать связи с апстримными задачами, чтоб разработчики легко находили концы в зеркальных задачах.

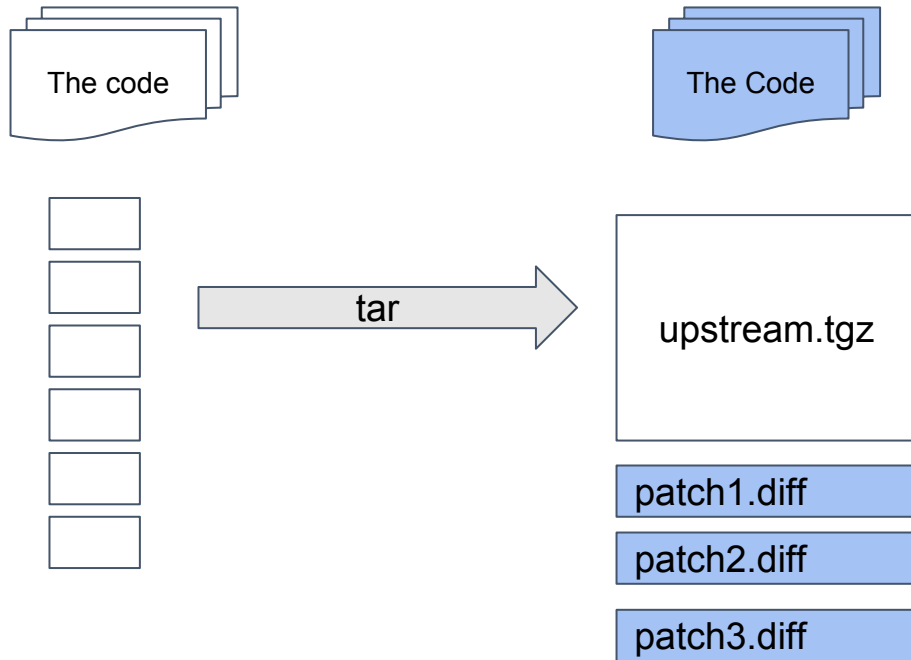
What?



Two Towers



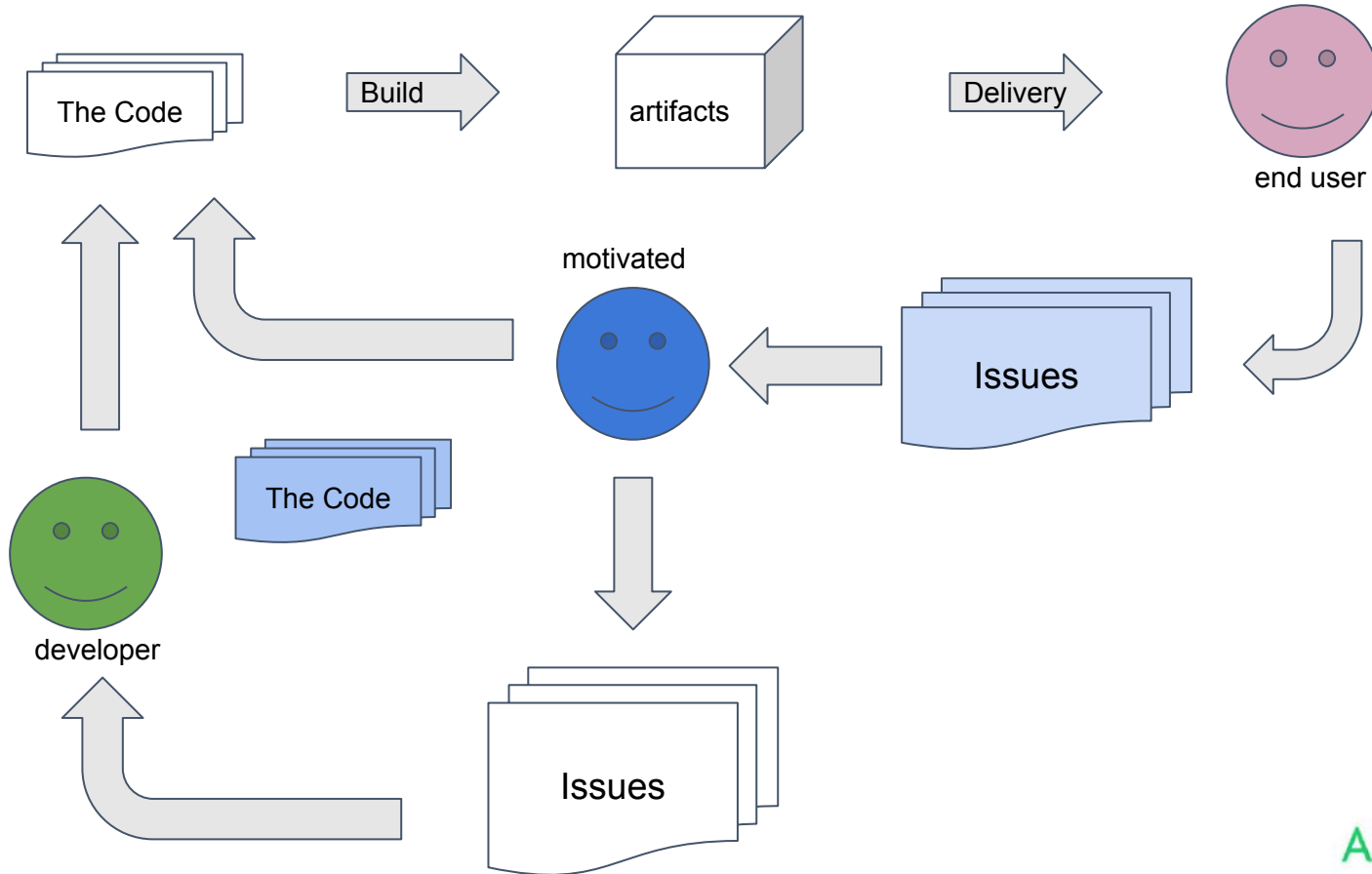
Be simple!



Redhat/Suse - rpm
Debian/Ubuntu - deb

Arenadata - Apache Bigtop
github.com/apache/bigtop
github.com/arenadata/bigtop

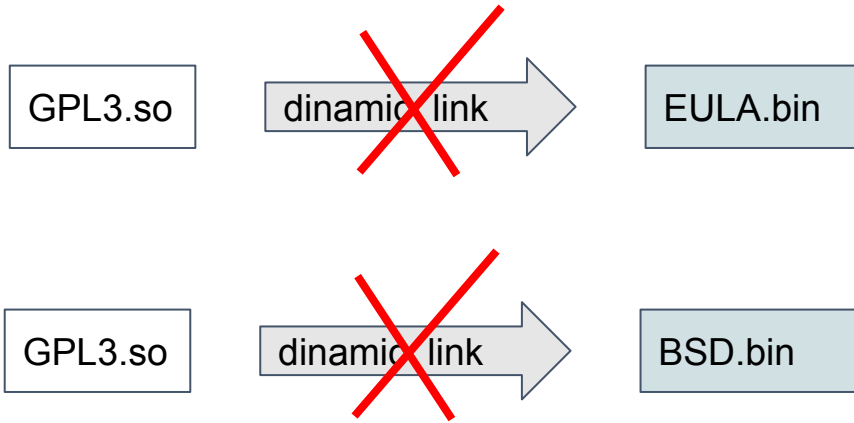
Deeper?



CI/CD

1. Старайтесь держаться за апстрим как можно дольше.
2. Даже запустив собственный CI/CD активно используйте скрипты и конфиги от аптрима. Возвращайте как можно больше своих изменений в апстрим.
3. Задобрите апстрим :) Купите им сервера, если проект для вас важен и вы можете себе это позволить.
4. Делайте некую работу для аптрима, за которую никто не хочет браться, но которая важна.

Licenses



Summary

1. Разработка ПО это всегда про деньги. Либо вы вкладываете деньги непосредственно, либо косвенно своим трудом и/или ресурсами
2. Сообщество структурировано и неоднородно. Чтоб зарабатывать на Open Source нужно быть политиком: договариваться с разными людьми и даже участвовать в выборах.
3. Технически вам придется работать на две стороны и решать проблемы, которых у вас не было до этого.

DevOps in Open Source world

by Anton Chevychalov (Антон Чевычалов)